

## Положение

### о проведении районной интеллектуальной игры

#### «Умный советник»

#### 1. Цель игры

По отношению к юным участникам: формирование основ экологической культуры у детей дошкольного возраста; осознанного эмоционально-ценностного отношения к природе; познавательных интересов в области экологии;

По отношению к педагогам: мотивация педагогов на организацию экологического образования детей, развитие профессионального творчества.

#### 2. Задачи игры

- формирование положительного опыта эмоционально-чувственного восприятия природы;
- углублять знания экологического содержания, отражающие взаимосвязи в природе, место и роль человека во взаимоотношениях с природой;
- совершенствование системы экологического образования в период детства;

#### 3. Организаторы игры

3.1. Организатором игры является ГБДОУ д/с №81 комбинированного вида Приморского района.

3.2 Игра организуется в 1 этап

#### 4. Участники игры

4.1. Участниками Игры являются дети старшего дошкольного возраста: старшей и подготовительной групп, воспитанники дошкольных образовательных учреждений №№81,82,83,84,85,86,87 детских садов, педагогические работники соответствующих образовательных учреждений.

4.2 В игре принимают участие по три ребенка от учреждения. Дети сопровождаются подготовившим их педагогом.

4.3. Участие ребенка в игре осуществляется с согласия его законного представителя (родителя, усыновителя, опекуна, попечителя) и согласно приказу руководителя образовательного учреждения.

4.4. Участие ребёнка в игре предполагает автоматическое согласие его законного представителя на фото- и видео съёмку и размещение этих материалов в сети Интернет и СМИ.

4.5. Участие в игре означает, что участник (законный представитель ребёнка, руководитель образовательного учреждения) ознакомился и согласился с правилами ее проведения.

## 5. Время и сроки проведения игры

5.1. Игра проводится 22.11.2016 года в 10-00. Регистрация участников с 9-30

## 6. Порядок проведения игры

6.1. Организатор игры составляет положение и отправляет в учреждения для принятия ими решения об участии.

6.2. Учреждения готовые участвовать в игре присылают организатору заявку (см. приложение) до 10.11.2016г. на электронный адрес: [grimdou-81@yandex.ru](mailto:grimdou-81@yandex.ru)

6.3. Организатор обрабатывает заявки и готовит материалы для проведения игры.

6.4. Учреждения, принимающие участие в игре, готовят воспитанников, эмблему команды (см. требования к эмблеме), девиз команды (не более 4 строк).

6.5. Организатор игры и участники встречаются согласно п.5.1.

## 7. Содержание игры

Представление команды (эмблема, девиз)

Каждая команда в ходе игры выполняет определенные задания или отвечает на вопросы, имеющие экологическую направленность. После того как задание выполнено, нужно дать ответ. Если ответ правильный, команда зарабатывает балл. Все баллы, заработанные игроками, крепятся на панно, для того, чтобы игроки могли видеть свои результаты. В конце игры баллы подсчитываются.

Задания типа: Блиц опрос, 4-й лишний, Чего не стало?, Загадки, Собери картинку, Отгадай загадку и раскрась отгадку. Количество заданий зависит от временного фактора (от 6-8)

Большинство заданий рассчитано на скорость выполнения: кто первый подаст сигнал, тот и отвечает

## 8. Состав жюри игры

7.2. Состав жюри:

Лунева Александра Владимировна – старший воспитатель ГБДОУ №81

Битюгова Татьяна Геннадьевна – учитель-логопед ГБДОУ №81

Ульянова Мария Георгиевна – воспитатель ГБДОУ №81

Васильева Надежда Валерьевна – воспитатель ГБДОУ №81

7.3. По итогам игры жюри составляет сводный протокол, где фиксируются результаты, а также указываются победители.

7.4. Протокол хранится у организатора конкурса.

7.5. Определение победителей происходит сразу, грамоты за победу и участие выдаются через некоторое время, после их оформления.

7.6. В случае если участники по результатам определения победителей игры набирают одинаковое количество баллов, то организатор оставляет за собой право наградить всех участников, набравших одинаковую сумму баллов.

## 8. Призы конкурса и порядок их получения

8.1. Участники районной игры получают грамоты и памятные призы

### Приложение 1

#### Заявка на участие в игре

№ ОУ	Ф.И. воспитанников	Возраст воспитанников	Педагог подготовивший воспитанников
---------	-----------------------	--------------------------	--

### Приложение 2

#### Требования к эмблеме команды

1. Эмблема должна ставиться на стол, не должна закрывать воспитанников, но при этом должна быть видна зрителям.

2. На эмблеме крупные буквы, четко отражающие название команды. Можно добавить символ.

3. Приветствуются названия экологической направленности.

4.